Nemokamas priedas tik žurnalo VA PlayStation skaitytojams

Pagalba

TACTICAL ESPIONAGE ACTIO

METAL GEAR SOLID® 2

SUBSTANCE

VR IR ALTERNATIVE MISSIONS PERĖJIMAS

TURINYS

4 SNEAKING
5 ELIMINATE ALL
5 HANDGUN
6 ASSAULT RIFLE
6 C4 / CLAYMORE
6 GRENADE
7 PSG-1
7 STINGER
7 NIKITA
8 HF. BLADE
8 FIRST PERSON VIEW MODE
9 VARIETY MODE
10 BOMB DISPOSAL MODE
11 ELIMINATION MODE
12 HOLD UP MODE
13 PHOTOGRAPH MODE

TERMINAI

Keletas perėjime vartojamų terminų

Pasala — panašiai kaip ir kampinis triukas, bet sargybinis įviliojamas į tam tikrą vietą ir nužudomas dar jam nespėjus atsisukti. Galima panaudoti, kai priešas radare matomas žalios spalvos.

Dėžė — bet kokia kvadratinė ar beveik kvadratinė sienų konstrukcija. Gali būti didelė arba maža. Vartojama, kai veikėjui reikia apibėgti visą dėžę pasieniais, norint atsidurti priešui už nugaros.

Trinktelėjimas — triukas su *stinger* tipo granatsvaidžiu. Jį galima nutaikyti į taikinį, bet šauti visiškai kitur, greičiausiai vis tiek bus pataikyta.

Kampinis triukas — priešas įviliojamas į reikiamą poziciją, bet nužudomas jau atsisukęs į veikėją.

Greitas nusileidimas laiptais — Raiden, Ninja Raiden, Raiden-X gali spausti klavišą X ir greitai pakilsi ar nusileisi laiptais.

Prilaikyti/*M9* — apibėgti priešininką iš nugaros ir iš labai arti nušauti jį su *M9*.

Snaiperis — nieko bendro su snaiperio šaudymu, paprasčiausiai su ginklu apžiūrima aplinka iš pirmojo asmens pozicijų.

VR MISSIONS

SNEAKING MODE

SNEAKING

Level 1— bėkite į priekį, ir, priartėjus sargybiniui, jį eliminuokite.

Level 2 — kai artimiausias sargybinis eis tolyn, jį sekite, kol jis atsisuks, tada jį eliminuokite. Kai sargybinis iš vidurinio perėjimo praeis pro jus, bėkite iki kolonos, nuo kurios sargybinis žiūri žemyn, ir pasukite į dešinę.

Level 3 — bėkite į dešinę ir į viršų prie įėjimo, tada eliminuokite iš paskos atbėgantį sargybinį, paskui dar pakilkite viršun ir eliminuokite sargybinį. Po to bėkite į dešinę.

Level 4 — meskite žurnalą dešinėn, tada pakilkite į viršų ir dešine puse apibėkite aplink patalpą. Meskite žurnalą aukštyn, tada vėl iš dešinės apibėkite aplink patalpą ir pakilkite į viršų.

Level 5 — bėkite į dešinę ir užšokite ant sargybinio, esančio aukštu žemiau. Eikite dešinėn ir triukšmaukite, kol sargas pastebės sąmonę praradusį sargybinį, tada galėsite pasiekti tikslą.

Level 6 — kai sargybinis virš jūsų pasisuks į šoną, bėkite į viršų, kol jis jus pamatys. Jis turėtų eiti kairėn, taigi jūs eikite tiesiai, tada pasukite kairėn ir praeikite dvi triukšmingas teritorijas, sustokite prieš pat pasibaigiant sienai iš dešinės. Kai sargybinis pasižiūrės į šoną, eikite dešinėn iki pat krašto ir tiesiai iki tikslo.

Level 7 — atidarykite apatinę spintelę ir ten įgrūskite sargybinį. Tada eikite iki kairės sienos, kur ateinantis sargybinis jus pamatys, ir pakentėkite, kol jis radare taps žalias. Tada eikite nedidelės nišos link ir prasibraukite pro ją į laisvę. Praeikite du koridorius. Kai dešinysis sargybinis pasižiūrės šalin, pasivykite jį, parblokškite ir bėkite iki tikslo.

Level 8 — eikite į dešinę iki viduriniosios salės, tada nusikabarokite iki dešiniosios sienos galo, prasėlinkite pro sargybinį ir bėkite iki žemesniojo vietovės dešinio kampo. Dešine puse bėkite iki kito kampo. Kai sargybinis viršuje nusisuks, bėkite iki jo ir eliminuokite. Iš karto bėkite iki tikslo.

Level 9 — prieš ką nors darydami, pasidėkite knygą. Tada palei sienas bėkite aplink patalpą, keldami triukšmą. Kai ateis sargybinis, jį eliminuokite ir bėkite iki antros sienos dešinėje. Kai vidurinysis sargas pasižiūrės šalin, bėkite iki tikslo.

Level 10 — eikite kairėn ir pakilkite visais laiptais iki pat viršaus. Kai sargybinis praeis pro jus, bėkite dešinėn, pereikite tiltelį, meskite žurnalą aukštyn, kaire puse bėkite aplink patalpą, tada kairėn, dar pro vieną patalpą ir už trečiojo sargybinio pasieksite tikslą.

ELIMINATE ALL

Level 1 — bėkite į priekį ir eliminuokite sargybinį, po to bėkite iki tikslo.

Level 2 — palaukite, kol sargybinis nusisuks, ir nušaukite jį iš *M9*, po to bėkite visiems sargybiniams už nugarų ir nušaukite tuo pačiu ginklu.

Level 3 — bėkite į dešinę ir pasiimkite *M9*. Bėkite toliau ir iš *M9* nušaukite sargybinį. Bėkite kairėn ir nušaukite dar kelis sargybinius. Bėkite atgal į kairę ir nušaukite paskutinį sargybinį, po to bėkite iki tikslo.

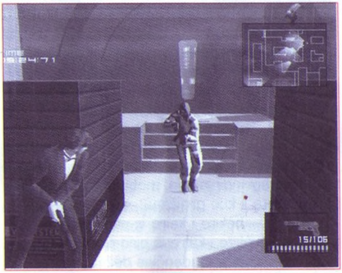
Level 4 — kaire puse bėkite aplink patalpą ir pasiimkite *M9*. Bėkite žemyn ir nušaukite sargybinį. Nušaukite dar kelis sargybinius kairėje ir bėkite koridoriumi, kuriame nušaukite paskutinį sargybinį.

Level 5 — eikite dešinėn ir pasiimkite *M9*. Nušaukite sargybinį, kuris yra už tilto, po to nušokite žemyn ir nušaukite sargybinį, esantį aukštu žemiau. Nušaukite sargybinį už tilto ir žemesniame aukšte. Pereikite tiltą ir nušaukite paskutinį sargybinį, tada bėkite iki tikslo.

Level 6 — lipkite iki *M9* ir nušaukite tiesiai virš jūsų esantį sargybinį, po to ir dešinėje esantį sargybinį. Nušokite nuo dėžės, eikite tiesiai ir į kairę, nušaukite sargybinį už dešiniojo kampo. Nušaukite miegantį sargybinį, bėkite tiesiai ir į kairę iki tikslo.

Level 7 — eikite žemyn ir į dešinę, eliminuokite sargybinį (bet nenušaukite jo!), iš kairėje nuo jūsų esančios spintelės galite pasiimti *M9*. Nušaukite koridoriumi ateinantį sargybinį. Eikite už posūkio. Eliminuokite sargybinį. Eikite žemyn, ten pamatysite sargybinį, eliminuokite jį dar šiam nespėjus atsisukti.

Level 8 — pasiimkite *M9* kairėje, po to lipkite laiptais aukštyn. Eikite iki kairiojo kampo, eliminuokite aukštu žemiau esantį sargybinį ir sargybinį, priartėjusį prie jūsų. Nušaukite aplink tikslą vaikščiojantį sargybinį. Kairėje nušaukite paskutinį sargybinį.



Level 9 — pasiimkite *M9* virš jūsų bei eliminuokite sargybinį, esantį visai šalia jūsų. Sekite savo radarą ir eliminuokite kitą sargybinį.

Level 10 — pasiimkite *M9*, esančius jums iš dešinės, po to eikite toliau dešinėn iki pat laiptų, užlipkite į viršų. Eliminuokite virš jūsų esantį sargybinį, po to kuo greičiau leiskitės žemyn ir eliminuokite ten esantį sargybinį. Apačioje eikite kairėn iki laiptų. Eliminuokite ten pasalóje gulintį sargybinį. Eikite tolyn iki tilto. Nušaukite sargybinį ir nušokite nuo tilto. Eliminuokite ten esantį sargybinį.

WEAPON MODE

HANDGUN

Level 1 — paprasčiausiai reikia judėti labai greitai, bet iš kiekvieno taikinio reikia uždirbti po 500 taškų.

Level 2 — privaloma gauti po 500 taškų iš daugumos taikinių, bet greitis nėta toks jau ir svarbus.

Level 3 — pašaukite visus sprogmenis taip, kad uždirbtumėte 500 taškų iš kiekvieno šūvio, bet šaukite tik tada, kai sprogmenys galės išsprogdinti kuo daugiau taikinių.

Level 4 — labai paprasta: bėgi ir šaudai taikinius.

Level 5 — eliminuokite du taikinius virš jūsų, po to nusileiskite laiptais žemyn ir pašaukite ten esantį trečią taikinį. Kuo greičiau eliminuokite dar tris taikinius ir pradėkite šaudyti į toliau nuo jūsų esančius taikinius.

ASSAULT RIFLE

Level 1 — paprasčiausiai gaukite po 500 taškų iš kiekvieno taikinio. Tereikia pataikyti į patį centrą.

Level 2 — pasistenkite gauti po 500 taškų iš kiekvieno taikinio. Veikite greitai, bet kulkų veltui nenaudokite.

Level 3 — gaukite po 500 taškų iš kiekvieno taikinio.

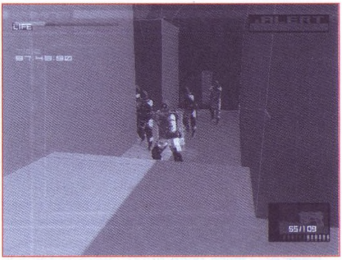
Level 4 — bėgiokite aplink ir rinkite kombo taškus.

Level 5 — kaip ir anksčiau, bėgiokite aplink ir rinkite kombo taškus.

C4 / CLAYMORE

Level 1 — bėkite į priekį ir kairėn, pasiimkite *C4*, padėkite juos tarp 2 dėžių. Sprogdinkite.

Level 2 — pasiimkite *C4*, padėkite juos žemesniame kairiajame kampe. Sprogdinkite.



Level 3 — bėkite į šiaurės rytus, pasiimkite *claymore*, padėkite jį į pietus nuo rytinės nišos. Visi 11 taikinių turėtų susprogti. Dėl bonus taškų bėgdami atgal pasiimkite granatas.

Level 4 — bėkite į vakarus iki *C4*, tada bėkite į šiaurę, padėkite juos ir sprogdinkite. Po to bėkite į šiaurės vakarus iki antro juodo kvadrato, padėkite *C4* ir sprogdinkite. Bėkite į rytus, padėkite *C4* prie takinio. Sprogdinkite. Bėkite tolyn į rytus iki sprogmenų ir susprogdinkite juos. Padėkite *C4* prie paskutinio taikinio. Sprogdinkite.

Level 5 — pasiimkite *C4*, esančius dešinėje. Padėkite juos centre tarp dešinėje esančių patalpų ir sprogdinkite. Po to padėkite *C4* viduryje tarp kairėje esančių patalpų ir sprogdinkite.

GRENADE

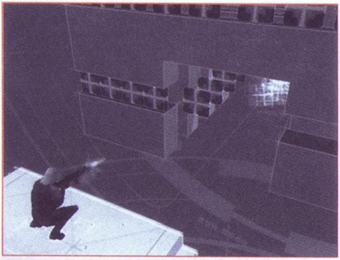
Level 1 — bėkite į priekį iki granatų, tada paspauskite X. Turėtumėte viską gerai matyti. Sprogdinkite taikinius, po to bėkite iki tikslo.

Level 2 — bėkite į šiaurės rytus iki granatų, tada tiesiai iki šiaurinės sienos. Vienu šūviu sunaikinkite 2 taikinius, esančius šalia jūsų. Po to taikinį rytuose ir galiausiai sunaikinkite toliau į šiaurę esantį taikinį.

Level 3 — pasiimkite amuniciją. Kuo greičiau eliminuokite abu taikinius. Bėkite iki kito pusiasalio, eliminuokite abu taikinius, po to bėkite iki paskutinio pusiasalio ir darykite tą patį.

Level 4 — kairėje pamatysite du taikinius, pašaukite juos. Pažvelgę į rytus pamatysite dar vieną taikinį. Jį taip pat pašaukite. Pačiame centre yra pagrindinis itin mobilus taikinys. Susprogdinkite jį kuo greičiau.

Level 5 — bėkite į kairę ir pasiimkite granatas, pasižiūrėkite į kairę iš pirmojo asmens pozicijų ir šaudykite į judančias dėžes aplink. Jūs



turite būti itin taiklūs ir greiti, kad pasiektumėte gerų rezultatų. Pažvelkite žemyn ir pamatysite taikinį. Pašaukite jį. Dešinėje pamatysite dar kelis taikinius. Pašovę juos pažvelkite į viršutinį dešinįjį kampą. Šaudykite šioje vietoje pakankamai ilgai, kol pamatysite užrašą „Targets: 09/10". Po to pažvelkite žemyn ir truputį į dešinę, pamatysite paskutinį taikinį. Šaudykite į jį, kol pasieksite savo rezultatą.

PSG-1

Level 1 — bėkite į šiaurės vakarus iki pentazemino, tada panaudokite jį ir pasiimkite savo *PSG-1*. Pašaukite 4 taikinius šiaurės rytuose, šiaurėje (2) ir vakaruose. Po to vakariniais laiptais eikite žemyn ir pažvelkite į šiaurę. Pašaukite 2 likusius taikinius.

Level 2 — esmė ta pati kaip ir praeito lygio, tik reikia gauti po 500 taškų iš kiekvieno taikinio.

Level 3 — bėkite iki aukštesnės platformos (rytuose). Pasižiūrėkite į priekį ir panaudokite pentazeminą, iš rytų į vakarus šaudykite taikinius. Kai būsite sunaikinę 11 taikinių iš 13, eikite į vakarus į žemesniąją platformą ir apžvelkite rytinę pusę. Ten pamatysite likusius 2 taikinius. Nepamirškite iš kiekvieno taikinio gauti po 500 taškų.

Level 4 — eikite iki kairiosios platformos ir iš eilės nušaukite kiekvieną taikinį (iš kairės į dešinę). Po kelių nušautų taikinių tolesniame dešiniajame taške pamatysite sprogmenis, apsuptus žalių taikinių. Susprogdinkite sprogmenis ir toliau šaudykite savo taikinius. Du paskutinius taikinius reikia nušauti vienu šūviu, kitaip neįvykdysite greičio reikalavimų.

Level 5 — eikite iki aukštesniosios rytinės platformos ir judėkite iki piečiausio jos krašto. Pažvelkite tiesiai į šiaurę ir pamatysite objektus, panašius į pastatus. Pradėję nuo viršaus, nušaukite 6 taikinius. Dabar pažvelkite į rytus — ten pamatysite tokį pat vaizdą su 6 taikiniais. Pažvelkite šiek tiek žemiau ir ivysite sprogmenis. Susprogdinkite juos. Pasiimkite kulkas ir nulipkite laiptais žemyn. Judėkite iki tikslo žiūrėdami į vakarinį pastatą. Viršutinėje dalyje yra taikinys. Pašaukite jį, po to pažvelkite žemyn ir atsargiai susprogdinkite sprogmenis. Pasisukite truputį į dešinę ir pašaukite paskutinį taikinį.

STINGER

Level 1 — užlipkite ant priešais jus esančios dėžės, pasiimkite *stinger*, šaudykite aplink taikinį priešais jus. Išmeskite ginklą, nušokite nuo dėžės ir bėkite iki tikslo.

Level 2 — pasižiūrėkite kairėn. Iš eilės šaudykite į kiekvieną taikinį (iš kairės į dešinę). Iššaudę pasižiūrėkite į vietovės centrą ir šaukite į taikinį, esantį priešais jus. Po to pasisukite kairėn ir nušaukite paskutinį taikinį.

Level 3 — kiekvieną taikinį nušaukite iš vienintelio šūvio. Labai paprasta.

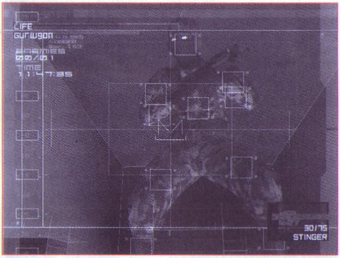
Level 4 — pradėkite nuo dešinėje esančio taikinio, po to pašaukite vidurinį ir galiausiai kairįjį. Dabar pasižiūrėkite kairėn ir eliminuokite žemutinį taikinį. Nepamirškite pašauti ir viršutinio taikinio. Pasisukite kairėn, pašaukite dar vieną taikinį ir dar kartą pasisukite kairėn, kur pašaukite paskutinį taikinį.

Level 5 — vėl labai paprasta. Kiekvieną taikinį pašaukite vienu šūviu.

NIKITA

Level 1 — atsistokite ant tikslo ir atsisukite į rytus. Šaukite.

Level 2 — pirmas taikinys šiaurėje, antras



vakaruose, trečias rytuose ir paskutinis pietuose.

Level 3 — šaukite ir staigiai pasisukite į kairę. Eikite žemyn rampa iki pirmosios aplinkos. šaukite tiesiai prieš save ir bėkite iki antrosios aplinkos. Užlipkite rampa į viršų ir iššaukite trečiąjį šūvį.

Level 4 — šaukite ir sekite raketai iš paskos. Kai raketa susprogs, pasisukite į vakarus ir bėkite iki tikslo.

Level 5 — iš karto šaukite. Bėkite tiesiai, pasisukite kairėn ir pasilikite kairėje lauko pusėje. Pasisukite į dešinę ir bėkite kuo greičiau. Pribėgę rampą, ją visą perbėkite. Pasisukite 45 laipsnių kampu į kairę. Taip padarykite dar tris kartus. Kai būsite lygioje rampos vietoje, bėkite į kairę.

HF. BLADE

Level 1 — jei galite linguoti dešinę analginę rankenėlę, įveiksite šį lygį.

Level 2 — gali prireikti pagrindinių kombo žinių. Naudokite lingavimą aukštyn–žemyn horizontale, o į šoną — vertikale. Jei suksite rankenėlę nepilnu apskritimu (pilnas apskritimas atlieka ataką iš apsisukimo, tad to nedarykite), galite sujungti smūgius ir atakuoti.

Level 3 — prisiminkite, kad galite verstis salto per duobes. Galite trigubu spyriu į kitus nuspirti stulpus. Paskutiniems panaudokite specialią apsisukimo ataką.

Level 4 — jei norite išvengti raudonų stulpų, tiksliems smūgiams panaudokite horizontales ir vertikales. Tai gan sunku. Paskutiniam taikiniui nueikite kiek toliau, nusitaikykite ir kirskite.

Level 5 — užsimokite ir spirkite į kitą taikinį. Užsimokite apačioje ant kryžiaus, užbėkite ir užsimoję kirskite visus tris žalius taikinius. Bėkite ir kirskite kitus du. Persiverskite salto per duobę, tada spirkite į stulpą, kad jis atsitrenktų į kitus du. Sunaikinkite likusius taikinius. Persiverskite per duobę, tada spirkite į vieną iš stulpų, kad jis kristų į kitus du. Spirkite į vieną iš stulpų centrinėje platformoje, kad jis trenktųsi į stulpą dešinėje, ir išstumkite kitus. Persiverskite per duobę, tada spirkite į priešais esantį stulpą, kad šis atsitrenktų į „kėglius", nepaliesdamas raudonų stulpų. Šis lygis be galo erzina.

FIRST PERSON VIEW MODE

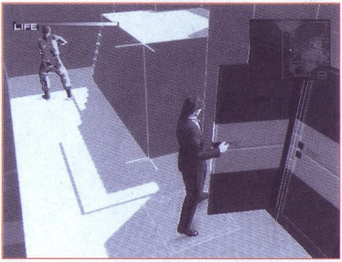
Level 1 — už kiekvieną taikinį reikia gauti po 500 taškų. Bėkite laiptais viršun ir pasiimkite *RGB6*. Eliminuokite visus didžiuosius taikinius, esančius kairėje. Kai užlipsite laiptais, pasiimkite *M4*. Iššaudykite visus taikinius, už kuriuos turite gauti po 500 taškų, ir pakeiskite ginklą į *Socom*. Kairiosios sienos skylėse yra taikiniai — eliminuokite juos visus. Bėkite iki tikslo.

Level 2 — pasiimkite *claymore*, esančius dešinėje, po to pasisukite į kairę ir bėkite tiesiai.

Pasiimkite *C4*. Apsidairykite — turėtumėte pamatyti sargybinį. Vos tik prie jo priartėsite, pasiimkite *M9*. Eliminuokite. Bėkite kairiuoju keliu, kol pamatysite sargybinį. Eliminuokite jį ir bėkite iki tikslo.

Level 3 — bėkite truputį į priekį ir pasisukite į dešinę. Sekite sargybinį, kol jums iš kairės pamatysite *M9*. Pasiimkite jį ir už artimiausio kampo eliminuokite abu sargybinius. Eikite į priekį ir prie kampo pasisukite į kairę. Eikite tolyn ir prie pasūkio sukite į dešinę. Nušaukite sargą ir pasiimkite *RGB6*. Eikite tolyn ir pasukite į kairę. Jums iš dešinės bus posūkis ir sargybinis. Nušaukite jį, tačiau eikite pirmuoju keliu. Priėje „T" koridorių formuotę, nušaukite penktą sargybinį. Eikite tolyn ir nušaukite paskutinį sargybinį. Bėkite iki tikslo.

Level 4 — eikite į priekį ir truputį pasisukite į kairę. Nušaukite sargybinius. Taikinys yra už sienos. Pašaukite jį su *SOCOM*. Dabar eikite atgal. Pasukite į dešinę prie posūkio ir į kairę prie „T" koridorių formuotės. Šiek tiek pabėgėję pamatysite laiptus. Užlipkite jais. Nušaukite ten esančius sargybinius. Dabar eliminuokite jums iš dešinės esantį taikinį. Greitai nusileiskite laiptais žemyn, eliminuokite visus sutiktus



sargybinius. Nulipę laiptais pasukite į kairę prie kitų laiptų. Užlipkite jais. Prie laiptų pabaigos pasisukite į dešinę, prie sienos pasisukite į kairę. Gerai matysite paskutinį taikinį.

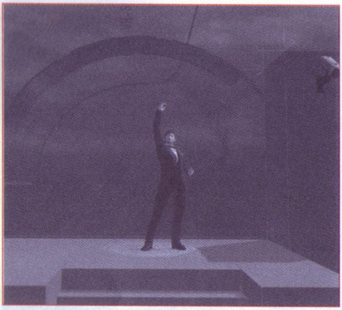
Level 5 — užlipkite atbraila iki pentazemino, eikite atbraila tolyn, pasiimkite *M9*, pasisukite į kairę ir nušaukite sargybinį. Bombos turėtų būti gerai matomos, todėl panaudokite šaldiklį. Apsisukite nuo bombos 180 laipsnių kampu ir eikite iki laiptų. Lipkite jais visais iki pat viršaus, tada pasisukę į dešinę. Turėtumėte pamatyti bombą. Eliminuokite ją. Nulipkite viena laiptų sekcija žemyn ir pasisukite į kairę. Eikite iki tilto, pereikite jį ir pasisukite į dešinę, kur pamatysite bombą. Toliau pamatysite laiptus, nusileiskite jais truputį, užlipkite ant dėžės ir užšaldykite paskutinę bombą.

VARIETY MODE

Level 1 — likdami kelio viduryje, kad išvengtumėte minų, bėkite palei duobes, tada šliaužkite po žemu stogu. Lipkite ant dėžės, persiverskite ant kito bloko. Dar kiek palipkite ir persiverskite per duobę. Lipkite į šiaurę ir verskitės į rytus ant bloko. Palipkite, tada verskitės į rytus ant kitos platformos. Verskitės į šiaurę ant kelio, tada bėkite į šiaurę, rytus, pietus ir virš turėklų. Bėkite šiaurėn aplink minas iki tikslo.

Level 2 — sekite tuo pačiu keliu kaip ir anksčiau, pakeliui šaudydami į visus taikinius. Bėkite, kol pasieksite platformą. Išnaikinkite visus taikinius. Bėkite tolyn, pasiimkite šautuvą ir bėkite iki tikslo.

Level 3 — verskitės virš turėklų į vakarus, tada apačioje griebkite „vertikalius" turėklus. Šokinėkite nuo vieno turėklo prie kito iki paskutinės platformos. Bėkite tikslo link. Kad pagautumėte turėklą, spauskite X dešine ranka ir



kaire spaudinėkite trikampį. Būkite labai greiti.

Level 4 — naudokite *PSG1-T* ir pradėkite nuo viršaus. Kuo greičiau šaudykite į taikinius.

Level 5 — eikite į priekį ir pasisukite truputį į rytus, nušaukite sargybinį. Padarę tai, eikite į rytus, pakeliui susirinkite visą ginkluotę. Vakarinių laiptų viršuje stovi sargybinis — eliminuokite jį. Nusileiskite laiptais ir eikite į šiaurę. Priėję sargybinį, eliminuokite jį. Bėkite į rytus ir nukaukite paskutinį sargybinį. Bėkite toliau į rytus iki tikslo.

Level 6 — keistas lygis. Bėkite šiaurėn ir į rytus laiptais aukštyn. Verskitės nuo pabaigos. Kai šiaurėje esantis sargybinis pažiūrės kairėn, bėkite į rytus. Staigiai bėkite šiaurėn ir būkite perėjimo vakaruose. Turite palaukti, kol šiaurėje esantis sargybinis nusisuks, tada lėkite į rytus ir laiptais į viršų. Viršuje bėkite šiaurėn, tada į pietus ir vėl laiptais aukštyn. Po to į vakarus, į šiaurę laiptais ir į rytus. Nepamirškite prieš tikslą persiversti per paskutinę duobę.

Level 7 — fazė 1: susirinkite visą amuniciją, kokią tiktai galite. Fazė 2: paimkite mėlynąjį *HF*, eliminuokite visus artimiausius sargybinius. Pasiimkite visą amuniciją, kokią tiktai galite. Fazė 3: apsiginkluokite mėlynaisiais ašmenimis. Eikite pietvakarinės dėžės link ir kabinkitės ant dėžės pietinėje pusėje. Iššoks Tengu, bėkite jo link ir primuškite. Tai pakartokite du kartus. Eikite į vakarinę dėžės pusę ir su *M9* nukaukite sargybinius. Vieninteliai būtini daiktai — maistas ir *PSG-1*. Fazė 4: nutaikykite raketą į jo kūno dalį ir šaukite. Nutaikykite *PSG-1* į tam tikrą dalį ir sunaikinkite pasirodžiusį mažą sklandantį taikinį. Turėsite paleisti po raketą į jo rankas, kad atsirastų taikinys.

ALTERNATE MISSIONS

BOMB DISPOSAL MODE

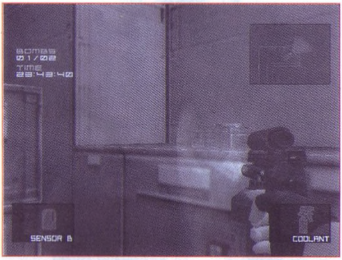
Level 1 — neimkite *Socom*. Nukaukite vyruką priešais jus. „Prezidento kambaryje" viršutiniame kairiajame kampe yra bomba — atšaldykite ją. Dabar nusileiskite laiptais žemyn ir greitai užmigdykite abu vyrukus. Bėkite iki laiptų, kuriais užlipkite į viršų. Pamatysite kelias dėžes — ant vienos viršaus yra *C4*, kuriuos reikia apipurkšti.

Level 2 — pirmoji bomba yra virš spintelės. Atšaldykite ją, nušaukite vaikinuką iš dešinės. Dabar eikite tolyn iki laiptų. Bomba yra po jais.

Level 3 — pirmoji bomba yra po kriaukle, atšaldykite ją ir bėkite iki *jajunum*. Ten eliminuokite visus sutiktus pakeliui. Atbėgę iki antrosios bombos vietovės, bombą rasite kampe tarp tilto ir sienos. Nukenksminkite ją ir lipkite į viršų. Paskutinė bomba yra koridoriuje, į kurį atbėgote.

Level 4 — nušaukite ant laiptų esantį sargą. Prieikite prie jo ir pamatysite, kad jis turi *C4* sau ant nugaros. Eliminuokite sprogmenis. Eikite pro duris ir nukaukite sargybinį, esantį holo gale, bei kitus sargybinius. Eikite į spintelių kambarį. Vienoje spintelėje yra *C4*. Eikite atgal į restoraną, laiptų viršuje eikite pro kairiąsias duris. Šioje vietovėje mažoje nišoje yra bomba. Eliminuokite visus sargybinius ir imkitės bombos.

Level 5 — *Strut B* transformatoriniame kambaryje bomba padėta spintelėje ant lubų. Kita bomba aiškiai matoma ant *BC* tilto. *Strut C*



valgomajame bomba padėta dešiniajame tualete. Ant *CD* jungiamojo tilto apatinės dalies taip pat yra bomba. Paskutinė bomba yra *Strut D* pačiame viršuje virš laiptų. Nepamirškite, kad be visų šių bombų reikia nukenksminti ir pakeliui pasitaikiusius sargybinius.

ELIMINATION MODE

Level 1 — pasiimkite *M9*. Bėkite lauk ir nušaukite vaikiną priešais jus. Nukaukite ir vyruką, esantį priešingoje tilto pusėje. Šokite ant žemesiosios tilto dalies ir „išjunkite" ten esantį sargybinį. Susirinkite kulkas (jų reikia bonus taškams) ir baikite lygį.

Level 2 — bėkite lauk ir eliminuokite pirmąjį vaikiną. Eikite žemyn ir nušaukite koridoriuje esantį vaikiną. Bėkite iki kampo ir padarykite tą patį su dar vienu nelaimėliu. Kuo skubiau bėkite iki tikslo.

Level 3 — bėkite lauk ir užmigdykite viršuje esančius sargus. Po to nušaukite kitoje tilto pusėje esančius karius.

Level 4 — palaukite už konvejerio, kol galėsite eliminuoti sargybinį jums iš kairės. Eikite tiesiai ir nukaukite sargybinį, besileidžiantį laiptais. Leiskitės žemyn ir nušaukite dar vieną sargybinį.

Level 5 — eikite į dešinę ir žemyn, kur yra sargybiniai. Besileisdami laiptais mestelkite granatą. Į priešus paleiskite *claymore* ir bėkite žemyn. Paskutinis sargybinis pasirodys tiesiai prieš jus — nukaukite jį su *claymore*. Bėkite iki tikslo.

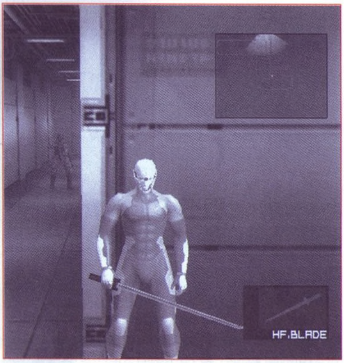
Level 6 — išsitraukite *M9*, bėkite lauk, eliminuokite sargybinį. Bėkite tolyn ir eliminuokite dar du sargybinius. Pasiimkite kulkas ir bėkite

kairėn ir žemyn, ten pamatysite tris sargybinius, kuriuos nukovę bėkite iki tikslo.

Level 7 — bėkite lauk beveik iki koridoriaus ir nušaukite ten vaikščiojantį sargybinį. Bėkite iki viršaus į prezidento kambarį ir eliminuokite ten esantį sargybinį. Leiskitės žemyn ir bėkite už dėžių. Nukovę sargybinį eikite kairėn, užlipkite laiptais ir eliminuokite ketvirtą sargybinį. Eikite žemyn pasirinkti šiek tiek amunicijos. Pasižiūrėkite į koridorių ir nukenksminkite dar du sargybinius. Kambaryje dar yra amunicijos, pasiimkite ją. Išėję iš kambario, susidorokite su paskutiniu kariu.

Level 8 — bėkite lauk ir eliminuokite sargybinį. Pasiimkite *Socom* kulkas jums iš kairės. Sekite lipantį laiptais žmogų. Vos šiam užlipus laiptais, nudėkite jį. Nusileiskite iki pusės laiptų, truputį palaukite ir jums iš dešinės pasirodys žmogaus galva, į kurią ir šaukite. Užlipę viršun pasiimkite šiek tiek amunicijos, ir, nukovę paskutinį sargybinį, bėkite iki tikslo.

Level 9 — šis lygis ypač komplikuotas. Bėkite lauk, palaukite, kol pajudės pirmasis sargybinis, tada sulaikykite jį ar šaukite iš M9. Būkite atsargūs, nes sulaikytas jis vis tiek juda (jis yra Tengu). Pasisukite aukštyn ir iš snaiperio ginklo šaukite į sargybinį. Slinkite palei kairiąją sieną ir judėkite aukštyn, kol praeisite pro pertvarą šalia ką tik nukauto sargybinio. Nusigaukite iki antros mažos sienos kairėje. Prigluskite prie jos. Tinkama akimirka: šokite ir iš snaiperio ginklo nušaukite vyruką ant tako virš jūsų. Kairėje rasite *M9* šovinių. Eidami didelės dėžės link perkraukite ginklą ir prisišliekite prie dešinės sienos. Iš *M9* „nukirskite" vyruką, vaikštantį aplink dėžę, kai jis žiūri dešinėn ir yra labai arti skiriančiosios dešinės sienos, prie kurios esate prisišliejęs. Prilipkite prie iškilimo sienoje, kol sargybinis radaro dešinėje nusisuks. Ei-



kite kairės dėžės pusės link, tada prisišliekite prie jos, kol radaro kairėje matomas sargybinis nusisuks. Tada eikite iki dėžės viršaus ir prisišliekite, kol vyrukas apačioje dešinėje nusisuks. Tada eikite kairėn per ją ir kilkite laiptais. Užlipę eikite iki šio tako viršaus ir snaiperio ginklu nušaukite sargybinį kitoje tarpo pusėje. Pasisukite žemyn ir leiskite automatiniam taikikliui surasti dar vieną taikinį. Nukovę jį, bėkite per tiltą ir žemyn koridoriumi bei iš snaiperio ginklo nušaukite septintą priešą. Bėkite iki tikslo.

Level 10 — spintelių dešinėje rasite terminius akinius. Pasiėmę juos, eikite pro duris dešinėje ir laiptais žemyn. Užmigdykite sargybinį, tada užsikabinkite už turėklų ir laikykitės, kol galėsite nukristi ant apačioje pasislėpusio sargybinio (čia praverčia akiniai). Nušaukite iš snaiperio ginklo sargybinį ant priešais esančio tiltelio ir pasiimkite *SOCOM* kulkas tiltelio gale. Apeikite išlinkimą ir iš snaiperio ginklo nušaukite sargybinį ant priešais esančio tiltelio. Pasiimkite *M9* amunicijos. Eikite kairėn ir tilteliu žemyn. Apsiginkluokite *M9* ir bėkite aukštyn laiptais (būtinai dėvėkite terminius akinius). Kiekvienam sutiktam šaukite į galvą, tada eikite iki tikslo.

HOLD UP MODE

Level 1 — bėkite į priekį, eliminuokite, rinkite amuniciją — paprasta.

Level 2 — palaukite lauke, kol praeis inspekcija, po to pasivykite inspektorių ir nudėkite jį. Po to nudėkite kitą vaikiną ir bėkite iki tikslo.

Level 3 — bėkite dešinėn, pasiimkite knygą, eliminuokite į jus nežiūrintį sargybinį. Bėkite iki kito sargybinio ir nukaukite jį. Bėkite žemyn ir nukaukite ten esančius sargybinius, po to bėkite iki tikslo.

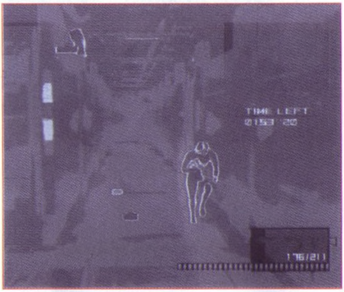
Level 4 — iš karto eliminuokite sargybinį ir bėkite aplink pagal laikrodžio rodyklę. Nušokite aukštu žemyn, eliminuokite ten esantį sargybinį ir bėkite iki tikslo.

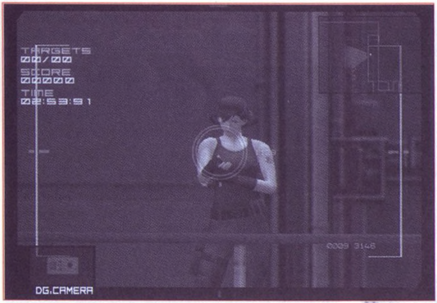
Level 5 — bėkite į kambarį dešinėje. Nudėkite ten esantį sargybinį, bėkite tolyn ir nušaukite antrą sargybinį. Bėkite atgal ir pašalinkite paskutinius sargybinius. Bėkite iki tikslo.

Level 6 — bėkite iki dėžių ir staigiai prieš jas pasilenkite. Kai priešininkas nematys jūsų, atsistokite, judėkite jo link ir spaudinėkite kvadratą. Bėkite iki artimiausio sargybinio ir sulaikykite jį. Turėtumėte būti už aukščiausio sargybinio, tad bėkite aukštyn už jo ir sulaikykite jį. Tai buvo nesunku. Kaip greitai nudėti apačioje esančius du karius? Eikite prie turėklų apatiniame kairiame kampe ir šokite į kampą, kur šie nežiūri. Nukaukite vieną ir bėkite prie kito. Nukaukite, kol jis atsisuks, kitaip nespėsite. Bėkite tikslo link.

Level 7 — bėkite dešinėn, eliminuokite sargybinį. Bėkite į priekį, nudėkite kitą, tada kairėn, nudėkite, bėkite žemyn, vėl nudėkite sargybinį. Veikite greitai ir tiksliai. Labai paprasta.

Level 8 — bėkite dešinėn, palaukite, kol sargybinis nusisuks, ir nušaukite jį. Vos prieis kitas sargybinis, pašalinkite jį. Bėkite tolyn ir eliminuokite sargybinį, bėkite aplink patalpą ir nušaukite kitą sargybinį. Bėkite tolyn ir nudėkite dar du sargybinius. Kilkite laiptais aukštyn, bėkite iki trečiojo tilto, pereikite jį, pašalinkite sargybinį. Bėkite už kampo ir nušaukite ten esantį sargybinį. Bėkite tolyn ir nudėkite paskutinį sar-





gybinį. Bėkite iki tikslo.

Level 9 — bėkite tiesiai kairiąja puse. Eliminuokite sargybinį. Bėkite žemyn ir nukaukite dar du sargybinius. Apačioje bėkite į kairę, eliminuokite sargybinį. Bėkite iki tikslo.

Level 10 — bėkite kairėn, po to į viršų ir eliminuokite ten esantį sargybinį. Eikite į „Prezidento kambarį" ir nudėkite vyruką už baro. Bėkite atgal ir nusileiskite laiptais žemyn, išžudykite ten esančius kelis sargybinius. Bėkite laiptais aukštyn ir į kambarį kairėje. Nušaukite ten esantį sargybinį. Bėkite atgal ir leiskite ten esančiam sargybiniui jus pamatyti prieš bėgant į kairėje pusėje esančią salę. Kai tik galėsite, eikite atgal ir nušaukite sargybinį. Bėkite tolyn ir nušaukite už kampo stovintį sargybinį. Bėkite iki tikslo.

PHOTOGRAPH MODE

Level 1 — viršutinė spintelės dalis yra lygio užduotis. Pritraukite vaizdą ir nufotografuokite.

Level 2 — viršuje yra du sargybiniai. Jūs turite nufotografuoti, kai vienas iš jų žiūri į knygą. Padėkite knygą ir „užveskite" sargybinį iki jos. Fotografuokite, kai jis pamatys knygą. Nufotografuokite vaizdą iš priekio.

Level 3 — eikitę į priekį, kol galėsite matyti pro duris. Eliminuokite pirmą sutiktą žmogų. Pritraukite vaizdą ir nufotografuokite.

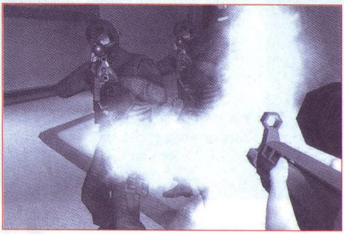
Level 4 — užeikite už sargybinio, tada atlikite kombo: smūgis, smūgis, smūgis, smūgis / smūgis/ dvigubas spyris kombo. Kitas variantas: apsiginkluokite nikita ir kartą nudėkite sargybinį. Dabar nufotografuokite žvaigždes.

Level 5 — šiek tiek kvailas lygis. Jūs turite rasti vaiduoklį, bet jis niekuo nesiskiria nuo paprasto sargybinio. Norėdami nufotografuoti jį, nejudėkite. Įjunkite kamerą, pažiūrėkite žemyn — pamatysite dalį sargybinio. Nufotografuokite jo galvą.

Level 6 — eikite iki kitos nišos, kur dega šviesa. Išjunkite ją, įsijunkite kamerą ir nufotografuokite vaiduoklį. Veikite labai greitai.

007 NIGHTFIRE

Greitesnis lazeris — PHOTON
Lygių pasirinkimas — PASSPORT
Didesnė apkaba — MAGAZINE
Visi prietaisai — Q LAB
Auksinis ginklas — TARGET



AGGRESSIVE INLINE

Atrakinti visus lygius ir parko redaktoriaus dalis: aukštyn, aukštyn, žemyn, žemyn, kairėn, dešinėn, kairėn, dešinėn, BABA.

Atrakinti visus veikėjus: žemyn, dešinėn, dešinėn, žemyn, kairėn, žemyn, kairėn, žemyn, dešinėn, dešinėn, dešinėn.

Atrakinti visus raktus: SKELETON.

Sulčių matuoklis niekad neišsenka: KHUFU.

Sulčių reguliavimas: kairėn, kairėn, kairėn, dešinėn, kairėn, dešinėn, žemyn, aukštyn, aukštyn, žemyn, AI.

Pasivažinėjimas sienomis: aukštyn, žemyn, aukštyn, žemyn, kairėn, dešinėn, kairėn, dešinėn, ABABS.

BLADE 2

Pagrindiniame meniu laikykite L1 ir įveskite kodus:

Atrakinti misijas: žemyn, aukštyn, kairėn (2), apskritimas, dešinėn, žemyn, apskritimas.

Atrakinti ginklus: kvadratas, apskritimas, žemyn, kairėn, apskritimas (2), trikampis.

Sustabdykite žaidimą, laikykite L1 ir įveskite kodus:

Nesibaigianti sveikata: trikampis, kvadratas, trikampis, kvadratas, trikampis, apskritimas, trikampis, apskritimas.

Nesibaigianti amunicija: kairėn, apskritimas, dešinėn, kvadratas, aukštyn, trikampis, žemyn, X.

Nepažeidžiami draugai: kvadratas, apskritimas, trikampis, X, kvadratas, apskritimas, trikampis, X.

DRAKAN

Žaisdami spauskite šia tvarka ir laikykite L1+R2+L2+R1 bei įveskite kodus:

Papildomi pinigai: apskritimas, kvadratas, dešinėn, kairėn, X, trikampis, žemyn, aukštyn.

Pilna sveikata ir mana: trikampis, žemyn, apskritimas, kairėn, kvadratas, dešinėn, X, aukštyn.

Nepažeidžiamumas: X, žemyn, trikampis, aukštyn, apskritimas, dešinėn, kvadratas, kairėn.

Padidinti veikėjo lygį: kvadratas, trikampis, apskritimas, X, dešinėn, žemyn, kairėn, aukštyn.

GRAND THEFT AUTO III

Visi ginklai: R2 (2), L1, R2, kairėn, žemyn, dešinėn, aukštyn, kairėn, žemyn, dešinėn, aukštyn.

Pilna sveikata: R2 (2), L1, R1, kairėn, žemyn, dešinėn, aukštyn, kairėn, žemyn, dešinėn, aukštyn.

Visi ginklai: R2 (2), L1, L2, kairėn, žemyn, dešinėn, aukštyn, kairėn, žemyn, dešinėn, aukštyn.

Daugiau pinigų: R2 (2), L1, L1, kairėn, žemyn, dešinėn, aukštyn, kairėn, žemyn, dešinėn, aukštyn.

Sulėtinti žaidimą: trikampis, aukštyn, dešinėn, žemyn, kvadratas, R1, R2.

Pagreitinti žaidimą: trikampis, aukštyn, dešinėn, žemyn, kvadratas, L1, L2.

Skraidantis automobilis: dešinėn, R2, apskritimas, R1, L2, žemyn, L1, R1.

GRAND THEFT AUTO: VICE CITY

Pilna sveikata: R1, R2, L1, apskritimas, kairėn, žemyn, dešinėn, aukštyn, kairėn, žemyn, dešinėn, aukštyn.

Visi ginklai: R1, R2, L1, X, kairėn, žemyn, dešinėn, aukštyn, kairėn, žemyn, dešinėn, aukštyn.

Pakeisti veikėją: dešinėn (2), kairėn, aukštyn, L1, L2, kairėn, aukštyn, žemyn, dešinėn.

Agresyvūs vairuotojai: R2, apskritimas, R1, L2, kairėn, R1, L1, R2, L2.

Skraidantys automobiliai: dešinėn, R2, apskritimas, R1, L2, žemyn, L1, R1.

Tobulas vairavimas: trikampis, R1 (2), kairėn, R1, L1, R2, L1

HITMAN 2

Lygių pasirinkimas: R2, L2, aukštyn, žemyn, kvadratas, trikampis, apskritimas.

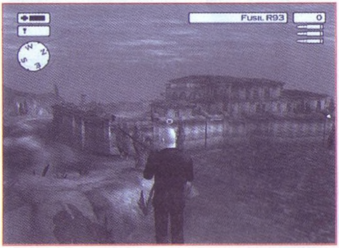
Dievo režimas: R2, L2, aukštyn, žemyn, X, R2, L2, R1, L1.

Sulėtintas vaizdas: R2, L2, aukštyn, žemyn, X, aukštyn, L2.

Ali režimas: R2, L2, aukštyn, žemyn, X, aukštyn (2).

Maža gravitacija: R2, L2, aukštyn, žemyn, X, L2 (2).

Mega jėga: R2, L2, aukštyn, žemyn, X, R2 (2).



KELLY SLATER PRO SURFER

Įveskite kodus į mobilųjų telefoną:
Tony Hawk: 323 555 9787
Pirmojo asmens vaizdas: 977 555 3826
Tobulas balansas: 213 555 5721
Aukšti šuoliai: 217 555 0217
Visi lygiai: 328 555 4497
Visos lentos: 619 555 4141
Visi banglentininkai: 949 555 6799
Visi triukai: 626 555 6043

MAX PAYNE

Nesibaigianti sveikata — sustabdę žaidimą spauskite: L1 (2), L2 (2), R1 (2). R2 (2).

Visi ginklai — sustabdę žaidimą spauskite: L1, L2, R1, R2, trikampis, apskritimas, X, kvadratas.

Lygių pasirinkimas — žaidimo metu spauskite *select* ir įveskite: aukštyn, žemyn, kairėn, dešinėn, aukštyn, kairėn, žemyn, apskritimas. Pastaba: kodas veikia tik pabaigus pirmosios dalies pirmą skyrių.

MEDAL OF HONOR: FRONTLINE

Enigma Machine įveskite kodus ir galėsite įjungti *Bonus* meniu:

Fotono torpedos: TPDOMOHTON
Vieno šūvio nužudymai: WHATYOUGET
Nepažeidžiamumas: BULLETZAP
Priešai su didelėmis galvomis ir vakarėlių kepurėmis: HABRDASHR

Visi ginklai su pritraukimo galimybe: LONGSHOT
Guminės granatos: BOING
Nematomi priešai: WHERERU

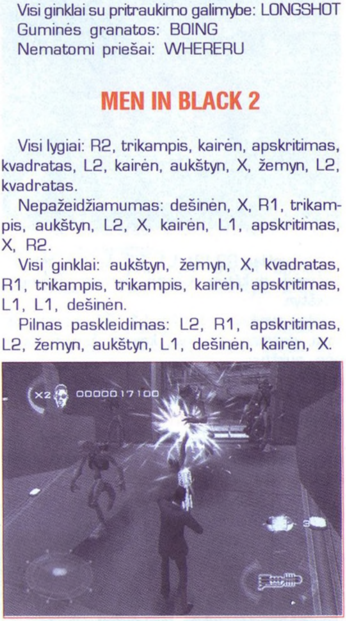
MEN IN BLACK 2

Visi lygiai: R2, trikampis, kairėn, apskritimas, kvadratas, L2, kairėn, aukštyn, X, žemyn, L2, kvadratas.

Nepažeidžiamumas: dešinėn, X, R1, trikampis, aukštyn, L2, X, kairėn, L1, apskritimas, X, R2.

Visi ginklai: aukštyn, žemyn, X, kvadratas, R1, trikampis, trikampis, kairėn, apskritimas, L1, L1, dešinėn.

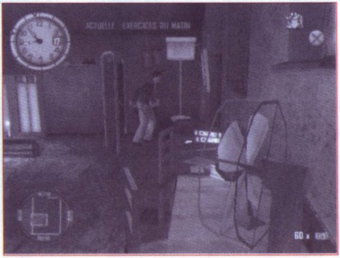
Pilnas paskleidimas: L2, R1, apskritimas, L2, žemyn, aukštyn, L1, dešinėn, kairėn, X.



PRISONER OF WAR

Paslaptys: FARLEYMYDOGALL
Pakeisti sargybinių dydį: MUFFIN

Pakeisti sargybinių supratimą: QUINCY
Nepaklusnumas: FATTY
Neribota kontrabanda ir akmenys: DINO
Pirmojo asmens žaidimas: BOSTON
Pranešimai apie visus įvykius: ALLTIMES



SOLDIER OF FORTUNE

Sustabdę žaidimą įveskite kodus:

Nepažeidžiamumas: R1 + L1 + R2 + L2 + kvadratas, kairėn.

Pilna amunicija: R1 + kvadratas, kairėn.

Visi sunkūs ginklai: R2 + L2 + kvadratas, kairėn.

Visi maži ginklai ir granatos: R1+L1+kvadratas, kairėn.

Eiti kiaurai sienas: L1+R1+L2+kvadratas, kairėn.

Nėra gravitacijos: L1+R2+L2+kvadratas, *start*.

SSX TRICKY

Pavadinimo ekrane laikykite L1+R2 ir įveskite kodus:

Viską atrakinti: X, trikampis, dešinėn, apskritimas, kvadratas, žemyn, trikampis, kvadratas, kairėn, apskritimas, X, aukštyn.

Mix Master Mike: X (2), dešinėn, X (2), žemyn, X (2), kairėn, X (2), aukštyn.

Mallora Elise: X (2), dešinėn, apskritimas (2), žemyn, trikampis (2), kairėn, kvadratas (2), aukštyn.

Visos savybės maksimalios: trikampis (2), dešinėn, trikampis (2), žemyn, X (2) kairėn, X (2), aukštyn.

STATE OF EMERGENCY

Nepažeidžiamumas — žaisdami greitai spauskite: L1, L2, R1, R2, X.

Neribota amunicija: L1, L2, R1, R2, apskritimas.

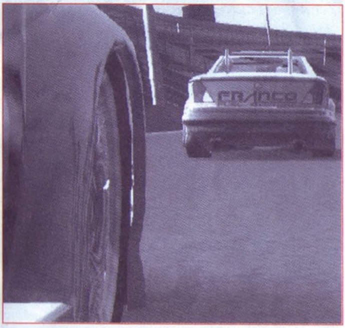
Mažas žaidėjas: R1, R2, L1, L2, X.

Didelis žaidėjas: R1, R2, L1, L2, trikampis.

Neribotas laikas *Chaos* režime: L1, L2, R1, R2, apskritimas.

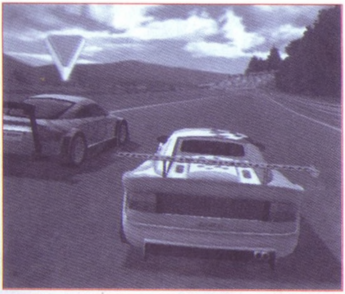
TOCA RACE DRIVER

Įveskite kodus į bonus failą:
Atrakinti visus automobilius: CARS
Atrakinti visas trasas: TRACKS
Tikroviškos lenktynės: SIM
Daugiau žalos: DAMAGE



TOTAL IMMERSION RACING:

Pradėkite naują čempionatą ir vietoje vardo įveskite kodus :
Visos trasos: ROAD SWEEP
Visi automobiliai: LOADED
Kartinga: DOWNFORCE
Žema gravitacija: FEATHER
Sulėtintas vaizdas: POKE



TUROK EVOLUTION

Visi ginklai: TEXAS
Nepažeidžiamumas: EMERPUS
Nematomumas: SLLEWGS
Neribota amunicija: MADMAN
Visi lygiai: SELLOUT
Zoologijos sodo lygis: ZOO
Didelės galvos: HEIDS

V–RALLY 3

Sukurkite veikėją ir vietoj vardo įveskite kodus:
Oro pagalvė: pavardė — MARTY, vardas — 21071974.
Suspaustas automobilis: pavardė — PILOU, vardas — 25121975.
Mini automobiliai: pavardė — BIGJIM, vardas — 01041977.
Želė automobilis: pavardė — FERGUS, vardas — 07121974.
Plokščias automobilis: pavardė — SPEEDY, vardas — Gonzales.

WRC II: EXTREME

Secrets opcijoje įveskite kodus:
Šokinėjanti pakaba: KANGAROO
Besibarantis šturmanas: HELIUM
Galios padidinimas: NITRO
Maža gravitacija: LUNAR
NSO: UFOPTER
Disko šviesos: DISCO
Veidrodinis automobilis: CHROME
Siūbuojantys objektai: SWAY
Viską atrakinti: EVOS